**Título**: [HU-001] Poder crear torneos

**Descripción**: Un usuario administrador esta en la capacidad de generar un torneo con la siguiente información:

1. Nombre
2. Fecha de inicio
3. Fecha de fin.
4. Tipo de juego
5. Descripción
6. Cantidad mínima para apertura

**Criterios de aceptación**:

1. Debe poder crearse el torneo en la base de datos.
2. Validar que la fecha de fin no sea menor a la de inicio.
3. Los campos no deben ser nulos.
4. La opción de seleccionar una mínima cantidad de jugadores puede estar vacia.

**Notas técnicas**:

* Manejar un patrón builder para que el código sea escalable a largo plazo.
* Puesto que el objeto recibe tantos datos, investigar una forma de reducir la cantidad de parámetros en el constructor y volver el código más limpio.

**Título**: [HU-002] Inscribirse en torneo

**Descripción**: Un usuario participante debe poder inscribirse en un torneo, la inscripción puede realizarse por equipos o individualmente.

Para este proceso se necesita:

1. Id del torneo
2. Información del participante o equipo.

**Criterios de aceptación**:

1. Debe poder inscribirse en el torneo
2. Validar el cruce de horarios entre diferentes torneos a la hora de inscripción.
3. No se pueden inscribir dos veces en el mismo torneo.

**Notas técnicas**:

* Implementar un validador de rangos horarios, permite reutilización en el código